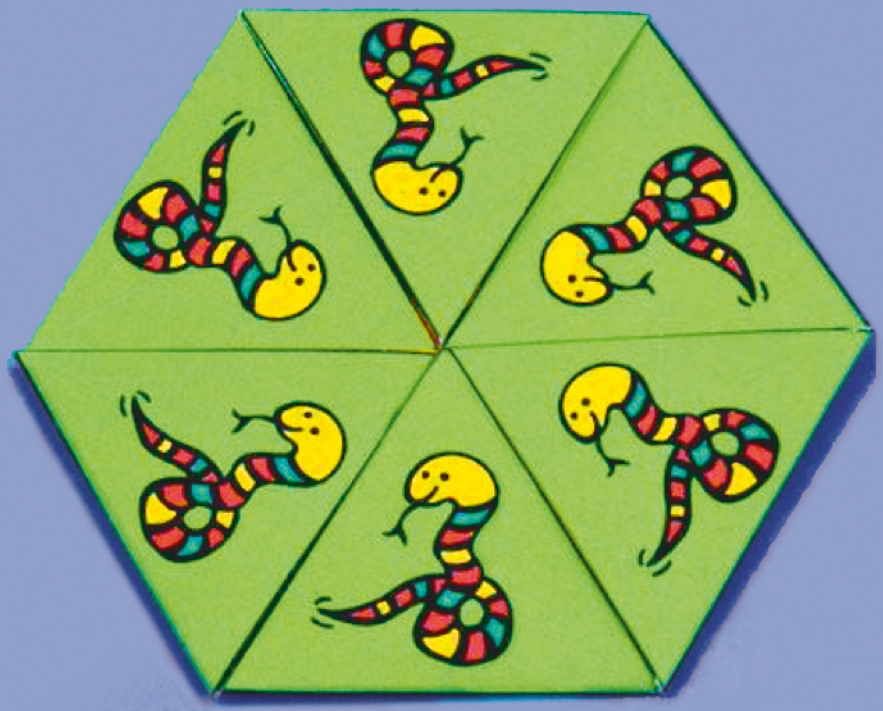
THUISOPDRACHT DIGI-DOENER!

Maak een hexahexaflexagon!



WEETJE:
Wist je dat het woord algoritme van het Perzische woord Gaarazmi komt
يمزراوخ ?

OPDRACHT 1

Vouw het hexahexaflexagon op de volgende bladzijde door de onderstaande instructies te volgen.
TIP: Je kunt ook deze video bekijken: www.digi-doener.link/hexavouwen

1. Knip het figuur netjes langs de lijnen uit
2. Vouw de figuren in de lengte dubbel
3. Plak de twee figuren aan elkaar, door lijm op de vlakken met het sterretje te smeren
4. Plak het figuur nu in de lengte op elkaar
5. Maak op alle randen van de driehoeken een vouwlijn
6. Leg de kant met de konijnen, paarden en zwijnen boven
7. Vouw de dieren die hetzelfde zijn op elkaar en houd deze tegen elkaar aan terwijl je de volgende dieren die hetzelfde zijn op elkaar vouwt
8. Vouw in de nieuw ontstane strook alle katten op elkaar
   Er ontstaat nu een zeshoek met alleen maar honden aan de bovenkant
9. Vouw de zeshoek open zodat je de twee witte driehoekjes op elkaar kunt verlijmen

Stichting FutureNL ontwikkelt onafhankelijk lesmateriaal. © 2019 Iedereen mag deze les downloaden, delen en uitprinten (alleen niet als je er geld mee wilt verdienen). Doen! Creative Commons licence: CC BY-NC-ND 4.0. Deze les is gemaakt door Vera Zijlstra van WisMon.

Stichting FutureNL ontwikkelt onafhankelijk lesmateriaal. © 2019 Iedereen mag deze les downloaden, delen en uitprinten (alleen niet als je er geld mee wilt verdienen). Doen! Creative Commons licence: CC BY-NC-ND 4.0. Deze les is gemaakt door Vera Zijlstra van WisMon.

OPDRACHT 2

Een algoritme is een soort stappenplan dat vaak voor computers wordt gebruikt. De computer moet steeds de keuze maken welke stap hij gaat nemen. Maar een computer kan de stappen niet zelf bedenken... Dat kan alleen een mens! Het onderstaande stroomdiagram is ook een soort algoritme. Gebruik je hexahexaflexagon en vul het stroomdiagram in. Vul op de stippellijntjes het juiste dier in. De pijlen geven aan wat de situatie wordt na één keer vouwen. Zo kun je voorkant: slang, achterkant: hond met één keer vouwen veranderen in voorkant: kat, achterkant: slang.

Stichting FutureNL ontwikkelt onafhankelijk lesmateriaal. © 2019 Iedereen mag deze les downloaden, delen en uitprinten (alleen niet als je er geld mee wilt verdienen). Doen! Creative Commons licence: CC BY-NC-ND 4.0. Deze les is gemaakt door Vera Zijlstra van WisMon.